

# 國立台中教育大學

## 文創科技創新創業大時代 -戴上NFT披風. 飛向元宇宙

董澤平特聘教授

2021/11/22

# 未來三大新興科技趨勢

Gartner於2017年8月發表年度新興技術流行週期報告時指出，三大未來新興技術與趨勢，將可以使得企業在未來 5 到 10 年的數位經濟領域中，取得生存空間和發展。

## 人工智慧 (AI)

- 深度學習、人工智慧、自駕車、認知運算、無人機、使用者對話介面、機器學習、智慧型機器人和智慧工作區等領域

## 透明沉浸式 式體驗

- 4D 列印、擴增實境 (AR)、電腦人腦介面、智慧家庭、虛擬實境 (VR) 和立體顯示 (Volumetric Displays) 等領域

## 數位平台

- 5G、邊緣運算、**區塊鏈**、物聯網平台、神經元硬體、量子計算、雲端運算平台以及軟體定義安全等。

# Gartner：2021年九大策略科技趨勢

- 行為網路
- 全面體驗
- 隱私增強運算
- 分散式雲端
- 隨處運營
- 網路安全網
- 智慧組合企業
- 人工智慧 (AI) 工程化
- 超級自動化

Source：科技政策研究與資訊中心 - 科技產業資訊室(iKnow)整理，2020/12

圖片來源：Freepik



# 區塊鏈

- ◆ 彼特幣Bitcoin: 2009年1月3日誕生，10年上漲400萬倍
- ◆ ”造幣”、”造鏈”與”ICO”
- ◆ 特性
  - ◆ 資料庫去中心化
  - ◆ 交易全公開透明
  - ◆ 帳本不可篡改
  - ◆ 交易可稽核性
  - ◆ 分散式個人帳本一致性



# 區塊鏈科技時代

”造幣”、”造鏈”  
與”ICO”的三波投資熱都  
已然悄悄退潮了

不要懊惱，區塊鏈真正的大  
浪潮才正要來臨~~

# 區塊鏈世代

區塊鏈1.0:

2009 造幣時代 (比特幣)



區塊鏈2.0:

2015 造鏈時代 (以太坊)



區塊鏈3.0:

2016 造夢時代 (ICO)



區塊鏈4.0:

2021 造市時代 (NFT)



董澤平，2021

# Beeple 《每一天：前5000天》 2021年NFT作品

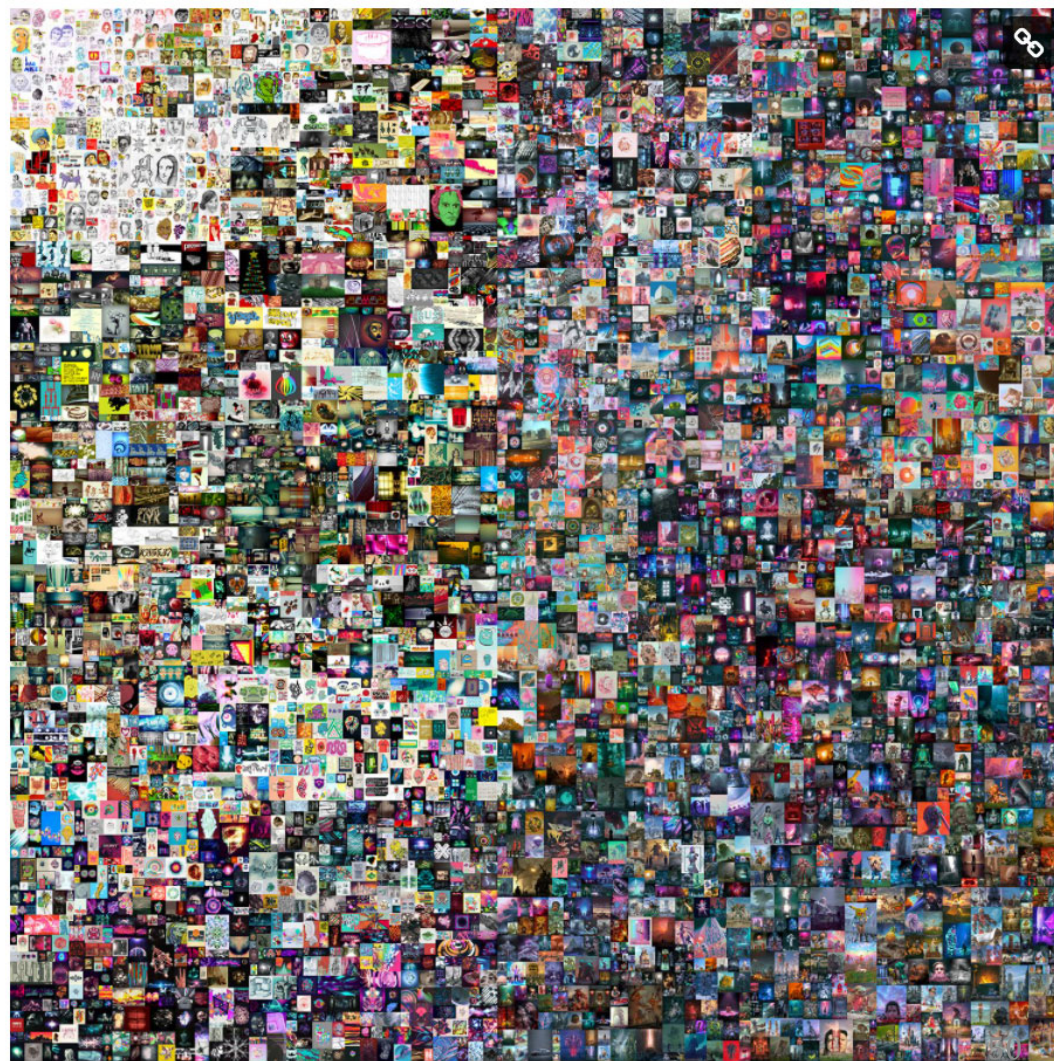
Beeple (1981年生)

《每一天：前5000天》，2021年NFT作品。

21,069 x 21,069像素（  
319,168,313位元組）。2021年  
2月16日創作。

於2021年2月25日至3月11日期  
間與「First Open」  
上佳士得拍賣

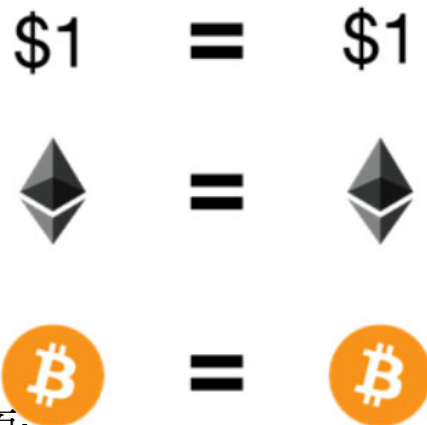
成交價：  
69,346,250美元。



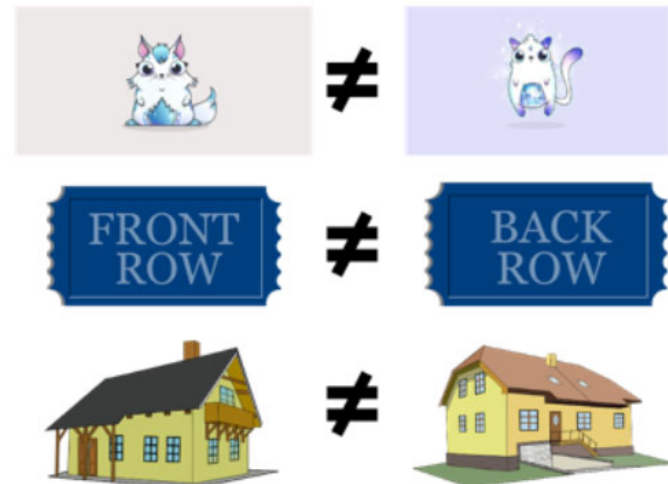
# NFT(非同質化代幣)

- ◆ **NFT: 非同質化代幣 ( Non-Fungible Token )**
  - ◆ 具唯一性(不可分割、不可取代、獨一無二)之數位資產，其所有權可在區塊鏈平台登記和移轉。

同質化  
**Fungible**



非同質化  
**Non-fungible**



資料來源:

<https://www.blocktempo.com/what-is-nft/>



# NFT的優勢與應用

## 五大優勢

確認產權

難以偽造

生產履歷

交易透明

流通市場

## 五大應用

藝術精品

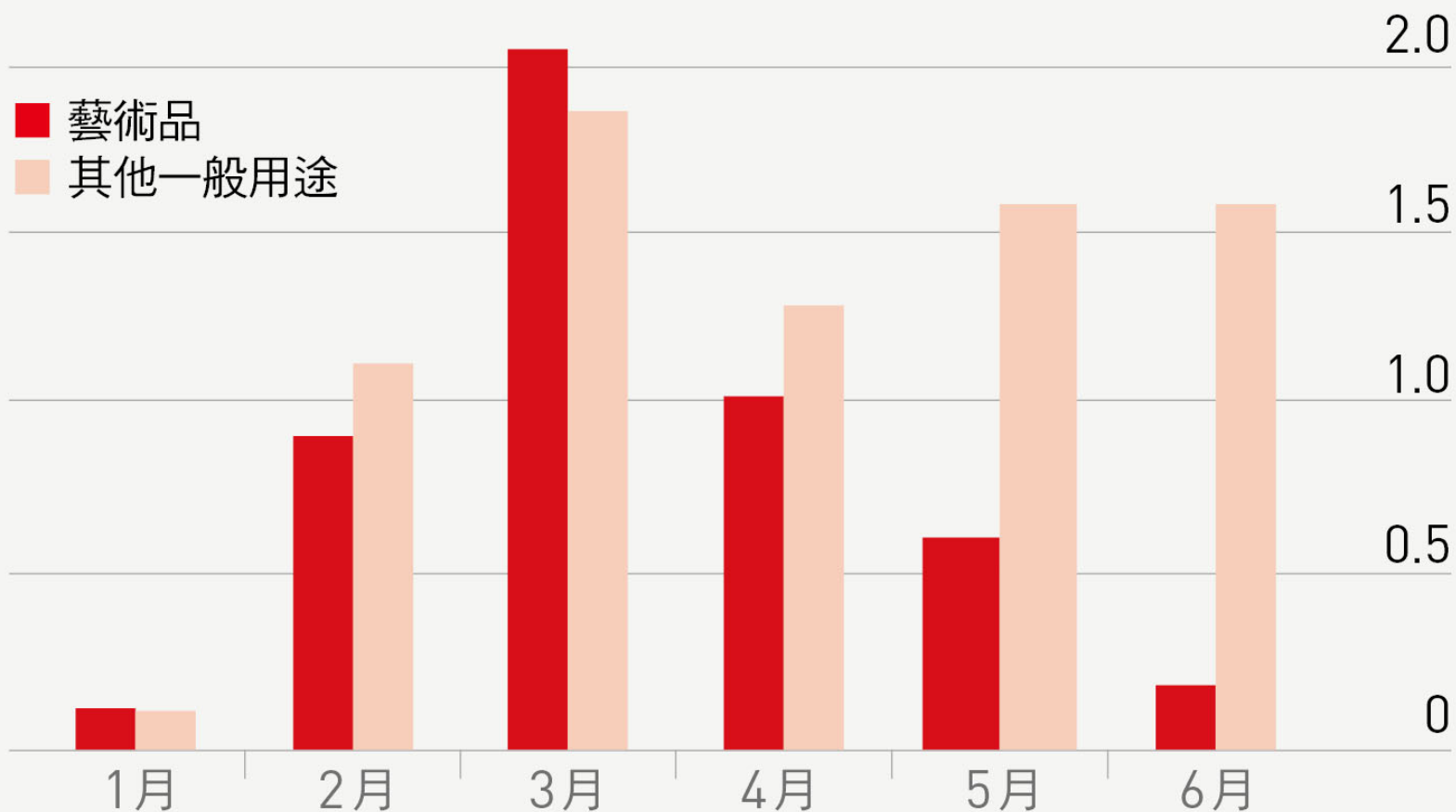
證明文件

數位遊戲

運動產業

元宇宙

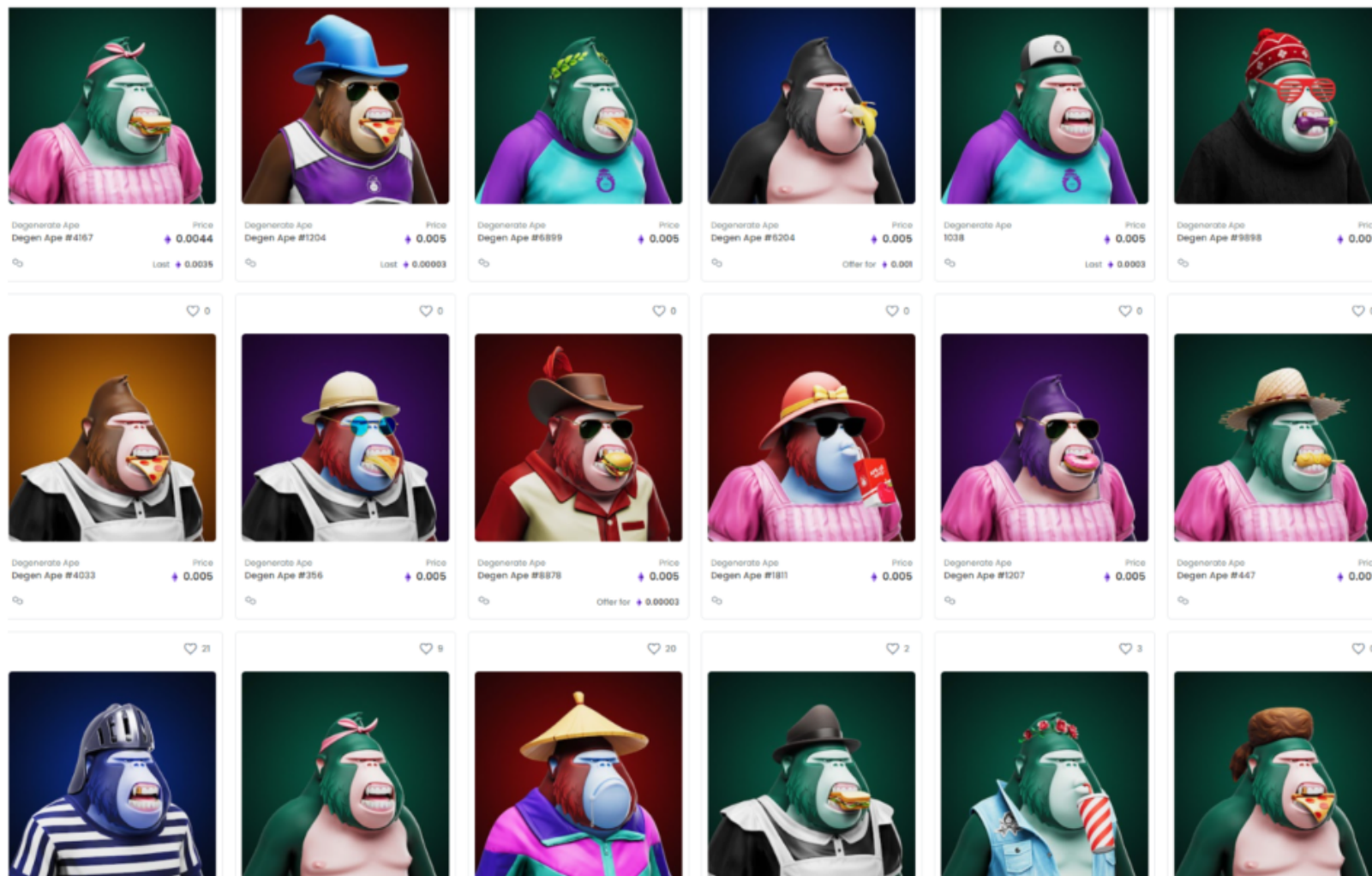
# 2021年NFT交易量(億美元)



資料來源：CoinGecko

2020第三季至2021第三季，NFT交易從每季2800萬美元，暴增至107億美元，漲幅逾380倍。

### Insider trading scandal rocks world's biggest NFT platform OpenSea



# 狗狗幣 vs. 柴犬幣



Humankind  
煮豆燃豆其  
豆在釜中泣  
本是同根生  
相煎何太急

8:12 AM · Nov 2, 2021

199.5K 38.1K Share

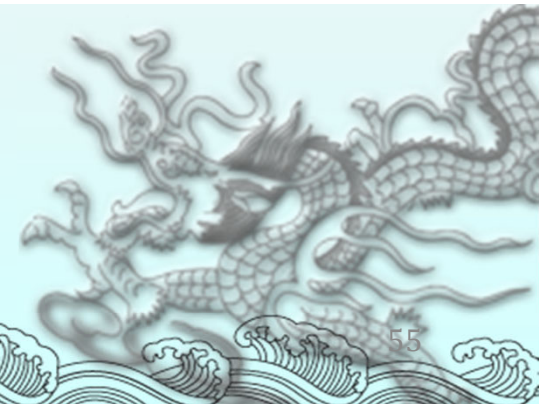
Tweet yo

8	Polkadot	DOT	\$40.52
9	Shiba Inu	SHIB	\$0.00008267
10	USD Coin	USDC	\$0.999335
11	Dogecoin	DOGE	\$0.239252

## ◆ 柴犬幣

- ◆ 2020年8月上市
- ◆ 1年從22萬翻到1600億
- ◆ 14個月內上漲700萬倍

– SHIB 正式成為第九大加密貨幣 |



# 2021 Metaverse 元宇宙元年

- ◆ 「Roblox」3月份上在New York 證交所IPO  
首日市值 380 億美金
- ◆ 三大推手
  - ◆ 創投家 Matthew Ball
  - ◆ Facebook 創辦人: Mark Zuckerberg
  - ◆ 資本市場



# 元宇宙第一股仍虧損 Roblox

## 股價竟漲4成市值贏任天堂

- ◆ 「元宇宙第一股」機器磚塊 (Roblox)
- ◆ UGC (User-generated Content) 平台
  - ◆ 玩家自行開發遊戲，200 萬名遊戲開發者
  - ◆ 兒童青少年遊戲平台，超過 5 千萬種遊戲
- ◆ 創辦人巴斯佐茲基 (David Baszucki)
  - ◆ 活躍玩家日均在線時間是臉書用戶3倍
  - ◆ 投資「社群網站鼻祖」Friendster
  - ◆ 堅信遊戲加社群市場更大
  - ◆ 建構社交共同體驗對抗疫情

每日活躍用戶數5千萬人次



# 真實版一級玩家！ 兒童虛擬宇宙Roblox上市



火爆納斯小子演唱會:2020/ 11/13-14

方塊NAS小子 Roblox 虛擬演唱會

四個場次總共吸引

超過 3000萬 人次

